

Yağız Erdem

yagizerdem819@gmail.com | linkedin.com/in/erdemyagiz | github.com/yagizerdem

EĞİTİM

Dokuz Eylül Üniversitesi
Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı
Bahçeşehir Koleji
Lise Diploması

İzmir, Türkiye
2023 – 2027
İstanbul, Türkiye
2018 – 2022

DENEYİM

TypeScript Geliştirici Stajyeri
Eliar Elektronik

Haz. 2026 – Ağu. 2026
İstanbul, Türkiye

- Büyük ölçekli bir monorepo ortamındaki TypeScript tabanlı uygulamalara üretim kodu katkısında bulundum; Vue.js, Nuxt.js, TypeScript ve Quasar kullanarak frontend özellikleri geliştirdim ve mevcut özelliklerin bakımını yaptım. Nuxt.js ekosistemi içerisinde backend API geliştirme ve uygulama mantığına katkıda bulundum, CI/CD iş akışları ile otomatik derleme ve dağıtım süreçlerinin geliştirilmesi ve bakımına destek oldum; hata ayıklama, özellik geliştirme ve mevcut üretim uygulamalarına yeni işlevlerin entegrasyonu üzerinde çalıştım.

Yazılım Mühendisliği Stajyeri
Dokuz Eylül Üniversitesi

Oca. 2025 – Şub. 2025
İzmir, Türkiye

- C# ve .NET Core kullanarak komut satırı tabanlı bir Yer Radarı (GPR) veri işleme uygulaması olan GeoExtractor'ı geliştirdim. Ham MALÅ RD3/RD7 radar verilerini yapılandırılmış JSON formatına dönüştüren bir ayrıştırıcı geliştirdim, sinyal işleme algoritmalarını çalıştırmak için R Portable entegrasyonu gerçekleştirdim, işlenmiş radar çıktıların Base64'ten PNG'ye otomatik dönüştürülmesini sağladım ve radar görüntüleri ile sinyal özelliklerini SQLite üzerinde sakladım. System.Diagnostics.Process kullanarak çoklu süreç yürütme mekanizmasını geliştirdim.

Yazılım Mühendisliği Stajyeri
GameLab

Ağu. 2025 – Eyl. 2025
İstanbul, Türkiye

- C++ kullanılarak geliştirilen Datuxa veri analizi uygulamasına katkıda bulundum; eksik, geçersiz ve tutarsız değerleri tespit edip işlemek için CSV veri temizleme işlevleri geliştirdim. Ayrıca masaüstü kullanıcı arayüzü geliştirme çalışmalarına katkıda bulundum ve mevcut arayüz bileşenlerinin kullanılabilirliğini iyileştirdim.

PROJELER

YSharp | *Java, Yorumlayıcı, Recursive Descent Parser, AST*

Dinamik tiplere ve C benzeri bir sözdizimine sahip yorumlanan bir betik dilini Java ile sıfırdan tasarladım ve geliştirdim. Özel bir lexer, recursive-descent parser, AST ve tree-walk evaluator dahil olmak üzere yorumlayıcının tüm çalışma hattını geliştirdim. Birinci sınıf fonksiyonlar, prototip tabanlı nesneler, diziler, hash map'ler, kontrol akışı ve hata yönetimi özelliklerini geliştirdim.

Özel Regex Motoru | *Java, Derleyici Tasarımı, NFA*

Java'nın yerleşik regex implementasyonunu kullanmadan sıfırdan bir düzenli ifade motoru geliştirdim. Düzenli ifadeleri ayrıştırıp özel bir Belirlenimsiz Sonlu Otomat (NFA) yapısına derleyen bir derleyici hattı tasarladım. Eşleştirme işlemlerini geleneksel backtracking kullanmadan NFA simülasyonu üzerinden gerçekleştirdim.

Mano Assembly Derleyicisi & Simülatörü | *TypeScript, React, Bilgisayar Mimarisi*

Bilgisayar mimarisi eğitimi için kapsamlı bir Mano Assembly geliştirme araç zinciri oluşturdum. Lexer, parser ve iki geçişli assembler bileşenlerini TypeScript ile sıfırdan geliştirdim. Komutların yürütülmesini ve işlemci durumundaki değişiklikleri görselleştirmek için mikro-adım seviyesinde çalışan bir CPU simülatörü geliştirdim.

TEKNİK BECERİLER

Programlama Dilleri: Java, TypeScript, JavaScript, C, C++, C#, Python, SQL, Bash

Frameworkler & Teknolojiler: Vue.js, Nuxt.js, React, Node.js, .Express.js, SQL, SQLite

Geliştirici Araçları: Git, Docker, GitHub Actions, Gradle, Maven, pnpm, IntelliJ IDEA, VS Code

Web & Mobil: REST API'leri, Responsive Web Geliştirme, Mobil Uygulama Geliştirme, Kimlik Doğrulama, Veritabanı Entegrasyonu, CI/CD